

STAGE # 5

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

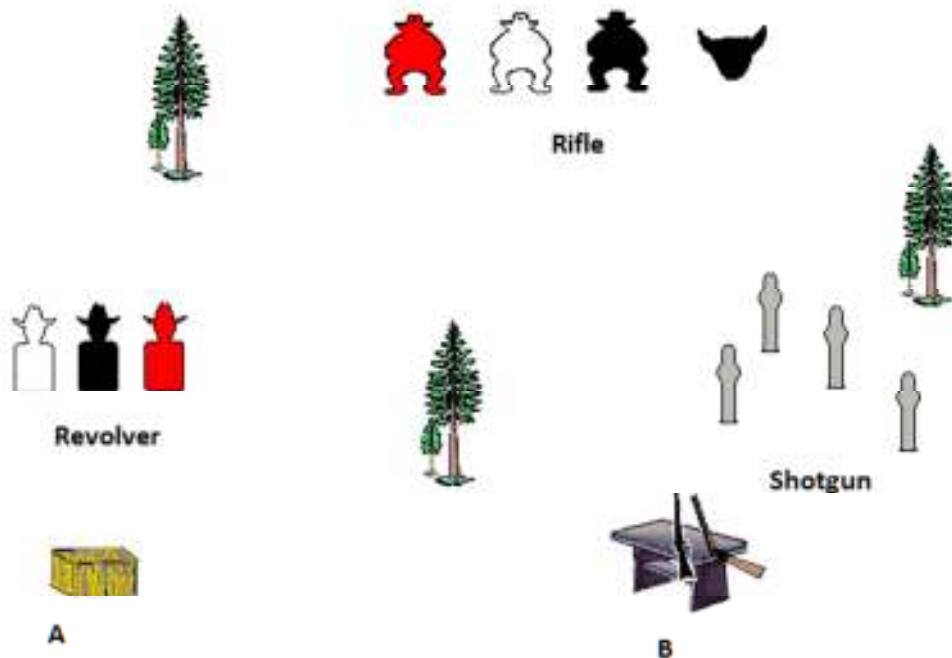
INIZIO.

2 Revolver caricati con 5 colpi ciascuno, in fondina e con cane abbattuto su camera vuota.
Rifle caricato con 10 colpi, e Shotgun vuoto ed aperto appoggiati su B.

Quando pronti dire : "Vi Strapazzo ben benino....." e aspettare il beep.

AL BEEP

Da A con i revolver ingaggiare i bersagli con un doppio nevada sweep eseguendo il primo da sinistra ed il secondo da destra. Spostarsi in B, prendere il rifle e colpire con un continuo sweep (qualsiasi direzione no Double tap) i bersagli . Lasciare il rifle aperto e scarico sul tavolo, prendere lo shotgun e colpire in ordine libero S1 – S2 – S3 e S4.



STAGE # 3

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

In A in posizione eretta, con entrambe le mani dietro la schiena.

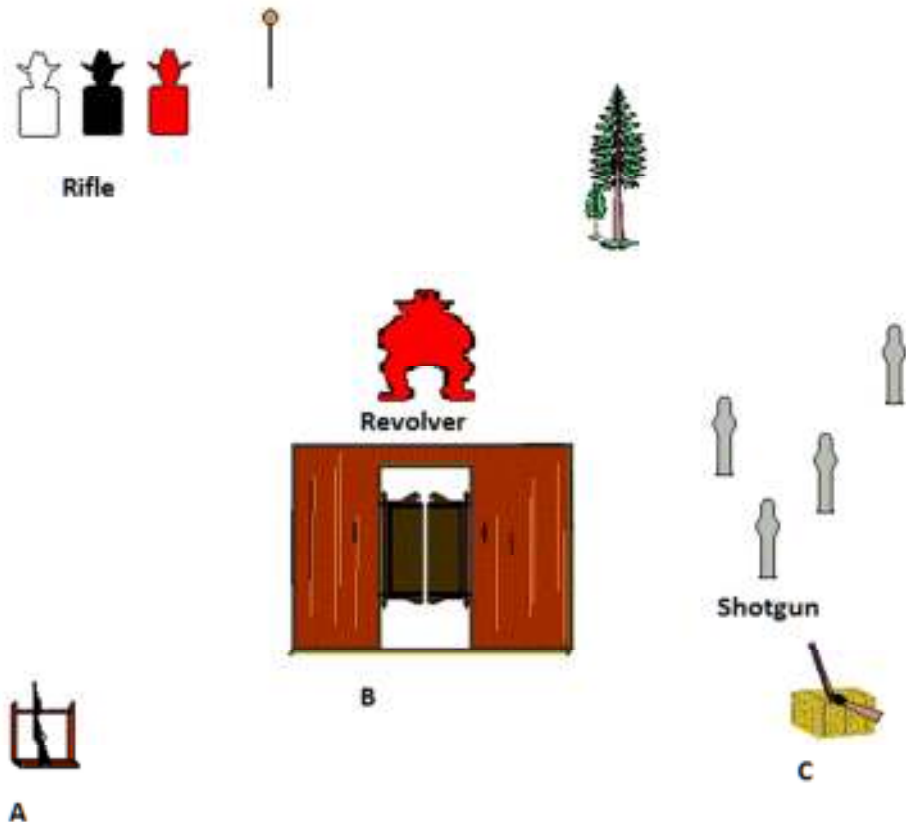
2 Revolver caricati con 5 colpi ciascuno, in fondina e con cane abbattuto su camera vuota.

Rifle caricato con 10 colpi, appoggiato sul rest in A. Shotgun sul rest in C vuoto ed aperto.

Quando pronti dire :”Adesso accoppo il Boss.....” e aspettare il beep.

AL BEEP

Da A spostarsi in B davanti alla porta del Saloon e con il primo revolver ingaggiare il BOSS. Tornare in A, prendere il rifle ed ingaggiare i bersagli con un triple tap sparando il 10° colpo sul bersaglio bonus che se colpito darà un bonus di 5 secondi sul tempo totale (il bonus se mancato non genera miss).Lasciare il rifle sul rest in A e tornare nuovamente in B davanti alla porta del saloon dove con il secondo revolver ingaggerete nuovamente il BOSS. Spostarsi quindi in C ed abbattere in ordine libero i 4 pepper.



STAGE # 1

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	4 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

In A in posizione eretta, con entrambe le mani sopra il cappello.

2 Revolver caricati con 5 colpi ciascuno, in fondina e con cane abbattuto su camera vuota.

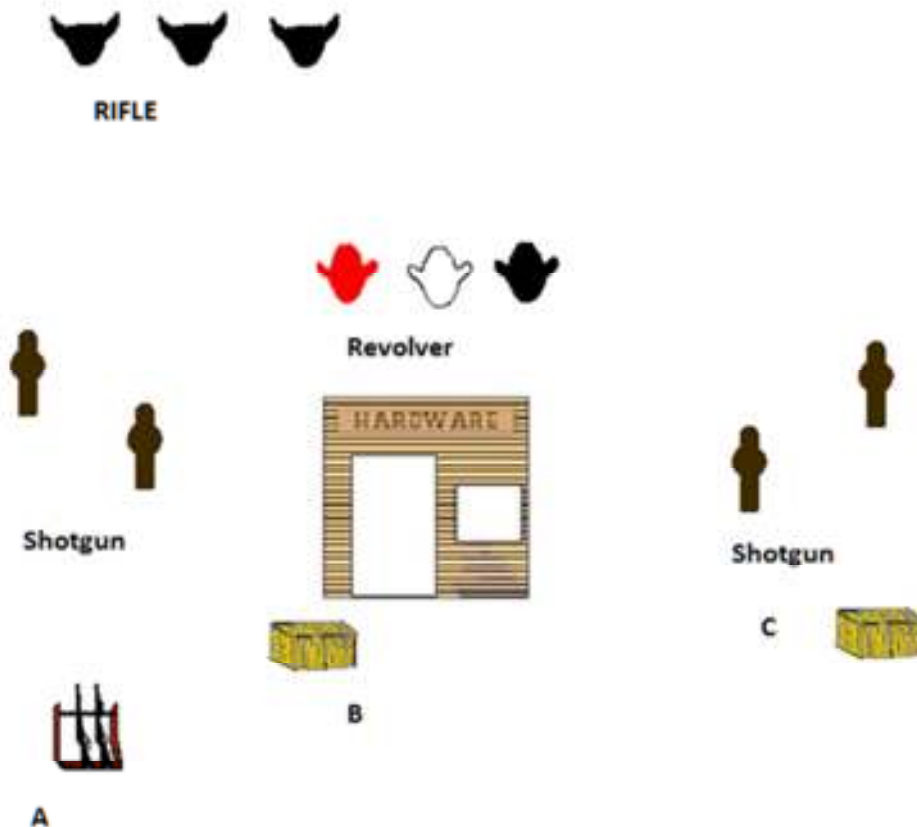
Rifle caricato con 10 colpi, appoggiato sul rest in A. Shotgun sul rest in A vuoto ed aperto.

Quando pronti dire : "Me gusta el Bisonte....." e aspettare il beep.

AL BEEP

Da A prendere il rifle ed ingaggiare i bersagli con una sequenza 3 – 4 – 3 .

Lasciare il rifle e con lo shotgun abbattere i due pepper di fronte a voi. Con lo shotgun aperto e scarico spostarsi in B davanti alla porta dell' HARDWARE, dove con i revolver ingaggerete i tre bersagli con 2 nevada sweep. Spostarsi quindi in C con lo Shotgun appresso ed abbattere i 2 pepper.



STAGE # 2

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	2 +
2 REVOLVER	10

INIZIO

In A in posizione eretta, con il Rifle caricato con 10 colpi già imbracciato.

2 Revolver carichi con 5 colpi ciascuno, sul tavolo in B con cane abbattuto su camera vuota.

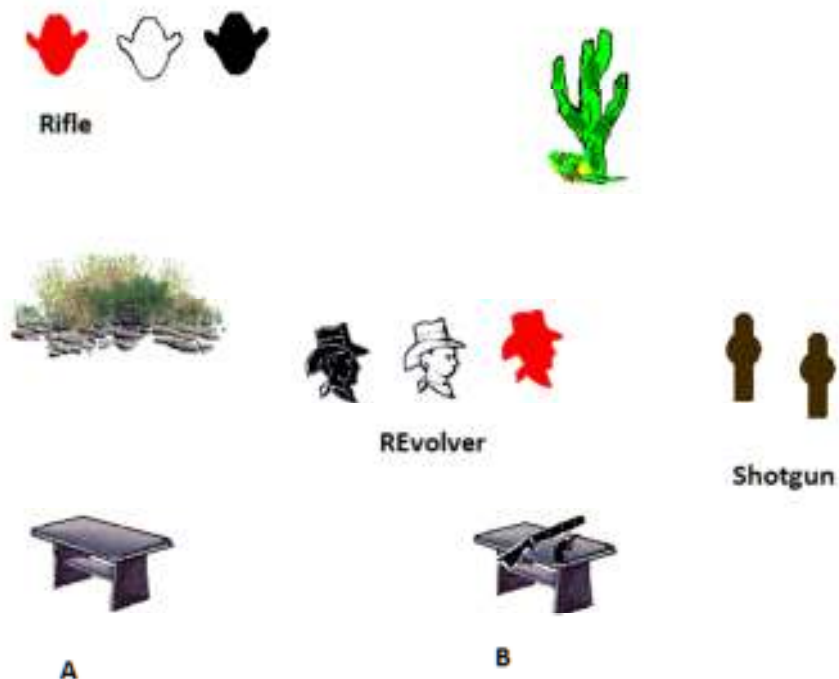
Shotgun sul tavolo in B vuoto ed aperto.

Quando pronti dire :”Sono molto arrabbiato.....” e aspettare il beep.

AL BEEP

Con il rifle ingaggiare i bersagli con un “Double tap nevada sweep”. Lasciare il rifle in A , spostarsi in B dove con i revolver eseguirai un “Double tap nevada sweep”, poi con lo shotgun dovrai abbattere i due pepper di fronte a voi.

Nota: I revolver alla fine della String vanno lasciati sul tavolo e non reinfoderati.



STAGE #4

ARMI	MUNIZIONI
RIFLE (LEVER ACTION O PUMP ACTION)	10
SHOTGUN (SIDE BY SIDE OR PUMP)	2
2 REVOLVER	10

INIZIO

Il tiratore dietro il tavolo con entrambi i palmi appoggiati su di esso.

Sul rest in B un rifle caricato con 10 colpi. Sul rest in C uno shotgun scarico.

Due revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, sul tavolo.

Quando pronti dire : "Ora vediamo chi mi frega l'oro.....!!!", ed aspettare il beep.

AL BEEP:

Prendere i revolver dal tavolo e colpire con 5 colpi i bersagli di fronte a voi.

INFODERARE I REVOLVER NELLE RISPETTIVE FONDINE. Prendere il sacchetto dell'oro e spostarsi in B. Prendere il rifle e colpire 10 volte il bisonte. Posare il rifle, riprendersi l'oro e correre in C e con lo shotgun abbattere i pepper.

Dimenticarsi l'oro per strada è da pirla per cui ti guadagni una procedura.

